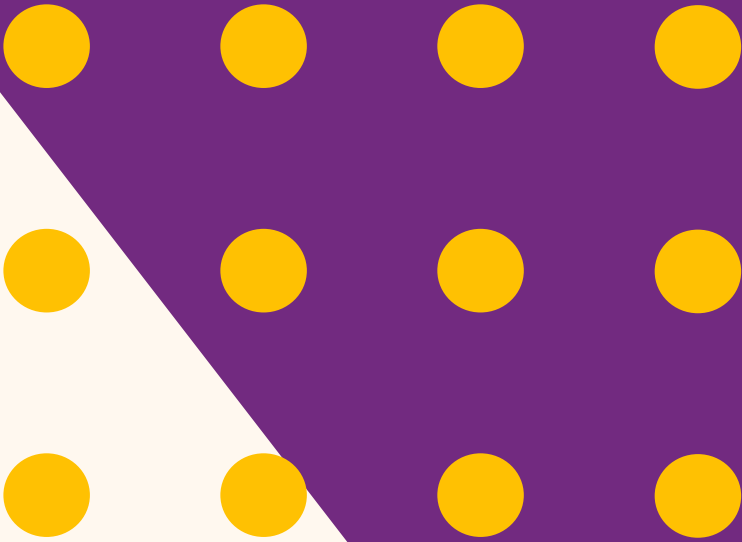


# Vamos falar sobre riscos

UM GUIA PARA FALAR SOBRE  
JOGOS DE AZAR COM SEU FILHO



Massachusetts  
Department of  
Public Health

# Índice

01	<b>INTRODUÇÃO</b>
04	<b>FATOS E ESTATÍSTICAS</b>
12	<b>REDUZA O RISCO E SINAIS DE ALERTA</b>
15	<b>PONTO DE PARTIDA PARA A CONVERSA</b>
19	<b>ATIVIDADES</b>
28	<b>ATIVIDADES PARA IMPRESSÃO</b>

**Como posso  
manter meu  
filho seguro  
e saudável?**

## PREZADOS PAIS,

Todos os dias, desde que seu filho nasceu, você provavelmente se pergunta: como posso mantê-lo seguro e saudável?

A realidade é que os riscos estão por toda parte. Eles fazem parte da vida. Como pais, não podemos controlar todos os riscos que nossos filhos correm. Mas podemos afastá-los de comportamentos de risco mais problemáticos, como o uso de álcool, substâncias, vaporizadores e *jogos de azar*.

Embora as drogas e o álcool sejam uma preocupação comum para os pais de adolescentes, os jogos de azar geralmente

são negligenciados. Isso é perfeitamente normal — é por isso que este kit de ferramentas foi criado.

Se as informações incluídas forem novas para você, não se preocupe! Nunca é tarde demais para ter essas conversas importantes com seu filho. Você está dando os passos certos ao ajudá-lo a criar hábitos saudáveis para que possa explorar os riscos com segurança e confiança.

---

**Observação:** embora este kit de ferramentas tenha sido criado para pais de jovens de 10 a 13 anos, você pode usar qualquer um dos indicadores de conversa com crianças de outras idades.



**Jogos de azar:**  
**quando você arrisca**  
**algo de valor e não sabe**  
**se vai ganhar ou perder**

# Jovens e jogos de azar: um risco sem recompensa

## Estatísticas surpreendentes

Desde o álcool às drogas e ao vaporizador, certos vícios, especialmente aqueles que afetam o cérebro do adolescente, estão no centro das preocupações dos pais. O problema com jogos de azar é um risco menos reconhecido que afeta os jovens mais do que você imagina.

O vício em jogos de azar afeta de 4% a 5% dos jovens de 12 a 17 anos, em comparação com apenas 1% dos adultos. Isso significa que mais de 40.000 adolescentes em Massachusetts enfrentam problemas com jogos de azar.

Na verdade, 60 a 80% dos alunos do ensino médio relatam ter jogado no ano anterior, e os distúrbios relacionados a jogos de azar podem se desenvolver em crianças a partir dos 10 anos. No geral, o número de crianças com problemas com jogos de azar quadruplicou em apenas dois anos.

# 50%

**dos alunos do 6° ao 8° ano  
participam de alguma forma  
de jogos de azar**

# 80%

**dos alunos do ensino médio  
relatam ter jogado uma vez no  
último ano**

# 4-8%

**dos jovens são afetados por problemas  
com jogos de azar, em comparação com  
apenas 1% dos adultos**

# 10 anos

**a idade em que os distúrbios  
relacionados a jogos de  
azar podem começar a se  
desenvolver em crianças**

# Resumo sobre jogos de azar

# 50%

dos alunos do 6° ao 8° ano participam de alguma forma de jogos de azar

# 5%

dos jovens (de 12 a 17 anos) têm problemas com jogos de azar

em comparação com

# 1%

dos adultos que têm problemas com jogos de azar

# 4x

o número de crianças com problemas com jogos de azar **quadruplicou** em apenas dois anos



# 13%

dos jovens (de 11 a 16 anos) já jogaram jogos de azar online



# 80%

dos estudantes do ensino médio afirmam ter jogado por dinheiro no último ano



Entre todos os vícios, os jogos de azar estão associados à **maior taxa de suicídio**

Os adolescentes que participam de jogos de azar têm maior probabilidade de usar **drogas ilícitas**



## Como começa

Mesmo que os jovens não possam ir a um cassino ou comprar um bilhete de loteria, eles podem se envolver em jogos de azar de várias maneiras, como:

- Observar ou participar de jogos de pôquer para adultos ou apostas esportivas
- Raspar um bilhete de loteria comprado por um dos pais ou outro adulto
- Jogar um jogo online ou em aplicativo de celular com atividades pagas

**Então, por  
que isso é um  
problema?**

# Isso pode afetar os jovens por toda a vida

Então, por que isso é um problema? Como que jogar um jogo que envolve animais de estimação imaginários ou moedas mágicas pode levar a um vício em jogos de azar por toda a vida?

Pesquisas mostram que as crianças que são apresentadas a apostas aparentemente inofensivas aos 12 anos de idade têm *quatro vezes mais chances* de se envolverem em problemas com jogos de azar mais tarde na vida. As partes do cérebro que recebem uma “onda” de recompensa das substâncias também são estimuladas pelos jogos de azar. Como seus córtices pré-frontais (o centro lógico do cérebro) não estão totalmente desenvolvidos, os jovens geralmente têm dificuldade para avaliar os riscos e fazer escolhas saudáveis para si mesmos. Portanto, aquela “vitória” em um aplicativo móvel ou jogo do Roblox hoje, pode levar a uma relação não saudável com os jogos na vida real e a todos os seus efeitos colaterais negativos no futuro.



**As crianças que são apresentadas a apostar aos 12 anos de idade têm quatro vezes mais chances de se envolver em problemas com jogos de azar mais tarde na vida."**

# Reduza o risco

Há várias maneiras de reduzir o risco de seu filho desenvolver problemas com jogos de azar. Para ajudar você a começar, incluímos algumas etapas recomendadas abaixo:

## 01

Reduza a exposição de seu filho a jogos de azar. Como os filhos normalmente se espelham no que os pais fazem, considere dispensar o próximo bilhete de loteria ou o jogo de pôquer do fim de semana.

## 02

Estabeleça regras claras sobre o tempo de uso da tela do seu filho. Isso reduzirá as oportunidades de participar de jogos de azar online.

## 03

Se perceber que seu filho está usando aplicativos ou jogos relacionados a jogos de azar, manifeste-se e inicie uma conversa. Você sempre pode usar as dicas incluídas neste kit de ferramentas!

## 04

Fique de olho nos hábitos financeiros de seu filho. Obtenha mais informações na próxima vez que ele pedir seu cartão de crédito para fazer uma compra.

## Conheça os sinais de alerta

Entender os sinais de alerta do vício em jogos de azar entre jovens pode ajudar você a reconhecê-lo e evitar que isso se torne em um problema no futuro. Isso é especialmente importante se houver um histórico de vício em sua família. Os sinais de alerta que podem ser vistos em seu filho incluem:



Mudanças de atitude na escola (faltar às aulas, não concluir as tarefas, demonstrar menos interesse em atividades extracurriculares e/ou tirar notas baixas)



Mudanças no humor ou no comportamento (agressividade, defensividade, sinais de ansiedade/depressão e/ou segredos)



Interesse perceptível em competição (ganhar ou estar certo)



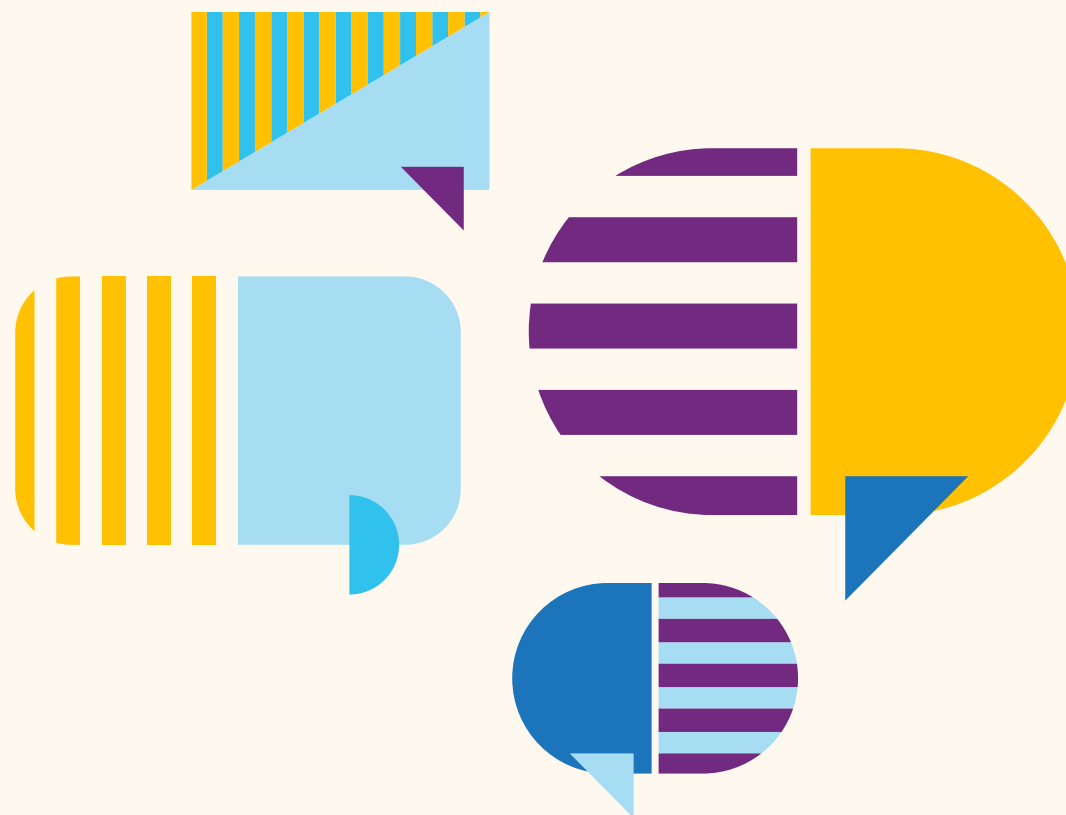
Desaparecimento de dinheiro alocado para despesas rotineiras (por exemplo, dinheiro do almoço) ou dinheiro da casa



Surgimento de dinheiro escondido e/ou novos pertences

Mesmo que você não observe esses sinais de alerta, é importante conversar com seu filho sobre o comportamento saudável e não saudável em relação aos jogos de azar, assim como você conversaria sobre outras ameaças ao bem-estar dele.





## Comece conversando

Mesmo que sua família não participe de apostas ou jogos de azar, é provável que seu filho tenha sido exposto a comportamentos relacionados a jogos de azar pela mídia e a publicidade. Conversar com seus filhos hoje pode ajudá-los a estabelecer formas saudáveis de pensar para que essas exposições não levem a problemas com jogos de azar.

## Defina o tom

Tente evitar desafios como “aposto que você não consegue descer a rua em menos de 30 segundos,” o que pode normalizar o comportamento de jogar. Em vez disso, incentive seu filho a desfrutar de atividades que são tradicionalmente associadas a palpites, como jogos de cartas ou campeonatos esportivos, mas sem fazer apostas.

## Explique os fatos

Os jovens geralmente superestimam a probabilidade de ganhar uma aposta ou um jogo. O nivelamento dessas chances pode ajudar a reduzir o apelo dos jogos de azar. Por exemplo, você pode comparar as chances de ganhar na loteria (1 em 292 milhões) com as chances de ser atingido por um raio (1 em 3.000).

## Inverta o cenário

Lembre a seu filho que os jogos de azar raramente resultam em vitória. Permita que ele pense no que pode fazer com o dinheiro que economiza ao não jogar.

## Explique a ciência

Converse com seu filho sobre os perigos dos jogos de azar da mesma forma que você conversaria com ele sobre os riscos das drogas e do álcool. Explique como seu cérebro ainda em desenvolvimento não está pronto para tomar decisões totalmente informadas e ainda é suscetível aos efeitos mais prejudiciais do vício.

## Promova atividades saudáveis

À medida que os jovens ficam mais velhos, eles podem ter mais capacidade de identificar quando um jogo de azar é apenas por diversão e quando se torna um problema. Até lá, certifique-se de que as atividades de diversão em família se concentrem em experiências que não sejam apostas.

## Fique por dentro

Esteja ciente dos jogos e aplicativos que seu filho usa. Identifique aqueles que imitam o comportamento de um jogo de azar. Faça perguntas e avalie a compreensão de seu filho sobre sua própria relação com os jogos de azar.



# Como usar este kit de ferramentas

Este kit de ferramentas foi criado para ajudar você e seu filho a terem conversas significativas sobre os riscos dos jogos de azar. Ao realizar as atividades, tente usá-las como um ponto de partida para a conversa. Faça perguntas de acompanhamento, questione suas respostas e incentive-o a pensar em maneiras alternativas de abordar essas questões. Perguntas específicas de acompanhamento estão incluídas em cada atividade, portanto, fique atento a elas.

---

## REFERÊNCIAS

### **Know the Odds**

[knowtheodds.org/wp-content/uploads/2013/05/NYCPG\\_ebook\\_YouthGambling\\_052114.pdf](http://knowtheodds.org/wp-content/uploads/2013/05/NYCPG_ebook_YouthGambling_052114.pdf)

### **National Council for Problem Gambling Fact Sheet**

[ncpgambling.org/files/HS\\_Fact\\_Sheet.pdf](http://ncpgambling.org/files/HS_Fact_Sheet.pdf)

### **New York Council on Problem Gambling**

[talk2kids.org/](http://talk2kids.org/)

### **Raisingchildren.net.au**

[raisingchildren.net.au/pre-teens/behaviour/behaviour-questions-issues/gambling](http://raisingchildren.net.au/pre-teens/behaviour/behaviour-questions-issues/gambling)

### **Youthdecide.org**

[youthdecideny.org/wp-content/uploads/2015/01/Did-YOU-Know-Brochure.pdf](http://youthdecideny.org/wp-content/uploads/2015/01/Did-YOU-Know-Brochure.pdf)

### **Massachusetts Youth Health Survey**

[mass.gov/lists/massachusetts-youth-health-survey-myhs](http://mass.gov/lists/massachusetts-youth-health-survey-myhs)

# Atividades

- 01 **JOGO DA VELHA**
- 02 **COMBINAR CARTAS DO JOGO DA MEMÓRIA**
- 03 **CENÁRIOS**

## JOGO DA VELHA

É um jogo  
de azar  
ou não?

# Como jogar

Para começar, o jogador lê um cenário do mundo real no quadrado e declara se a situação deve ser considerada um jogo de azar ou não. *Independentemente da decisão do jogador, ele coloca uma moeda ou outro objeto pequeno no quadrado.* Não há respostas certas ou erradas aqui — o objetivo é conversar sobre o assunto.

Fora isso, jogue como se fosse um jogo da velha normal! A primeira pessoa a conseguir três em uma linha, coluna ou diagonal vence.

**VAMOS JOGAR!**

# Dicas para os pais conversarem

Para ter uma conversa significativa sobre jogos de azar, faça as seguintes perguntas a seu filho durante e/ou após o jogo.

- › Por que você acha que essa situação é ou não é um jogo de azar?
- › O que precisa mudar na situação para que ela seja considerada jogo de azar(ou não)?
- › Você acha que eu daria a mesma resposta que você deu, ou uma resposta diferente?
- › Você já esteve em uma situação como essa?  
Se sim, o que você fez?

**GANHAR R\$ 10 DE UMA  
APOSTA SE O RED SOX  
VENCER O YANKEES**

**COMPRAR A ATUALIZAÇÃO  
DE UM JOGO QUE  
É GARANTIDOO**

**PEDIR DINHEIRO  
EMPRESTADO A UM AMIGO  
PARA JOGAR UM  
JOGO ONLINE**

**ACEITAR UM DESAFIO  
QUE COMECE COM  
“APOSTO R\$ 5...”**

**PARTICIPAR DE UM JOGO  
DE BINGO QUE CUSTA R\$ 5  
PARA JOGAR**

**JOGAR UM JOGO  
DE CARTAS SEM  
DINHEIRO ENVOLVIDO**

**TROCAR CARTAS  
DE POKÉMON**

**COMPRAR UM BILHETE  
DE RASPADINHA**

**GASTAR R\$ 2 EM UM JOGO  
PARA CELULAR PARA  
ABRIR UMA CAIXA  
DE RECOMPENSAS**

**COMBINAR CARTAS DO  
JOGO DA MEMÓRIA**

**Quais são  
as chances?**

# Como jogar

## 01

Imprima as duas páginas a seguir e corte ao longo das linhas pontilhadas para separar cada carta. Haverá 16 no total.

## 02

Coloque todas as cartas do jogo viradas para baixo em uma superfície plana.

## 03

Cada jogador se revezará virando duas cartas para revelar as informações do outro lado. Se as cartas forem iguais, o jogador fica com o conjunto e pode jogar outra vez. As cartas iguais têm o mesmo ícone. Cada par correspondente terá uma carta com um evento e outra carta com a probabilidade de esse evento acontecer.

## 04

Se as cartas selecionadas não forem iguais, o jogador as coloca de volta no lugar, viradas para baixo na mesa.

## 05

Os jogadores se revezam até que todas as cartas sejam combinadas corretamente. O jogador com o maior número de cartas no final do jogo vence.

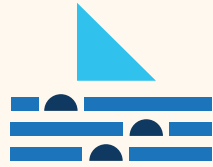
# Dicas para os pais conversarem

No final do jogo, faça as perguntas abaixo para ver quais foram as conclusões do seu filho.

- › Quais dessas estatísticas o deixaram mais surpreso?  
Quais delas o deixaram menos surpreso?
- › O que você notou sobre as estatísticas de jogos de azar em comparação com as estatísticas não relacionadas a esses jogos? Os cenários de jogos de azar eram mais ou menos prováveis de acontecer do que os outros?
- › O que é mais provável de acontecer com você: ser atingido por um vaso sanitário ou ganhar na loteria?



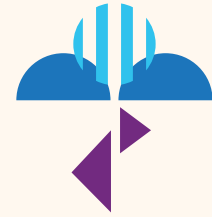
suas chances de ser atingido por um vaso sanitário



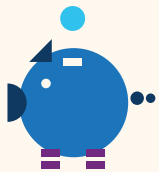
suas chances de ser comido por um tubarão



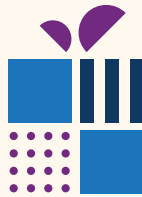
suas chances de ser atingido por um meteorito



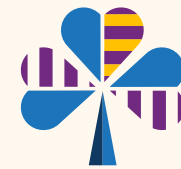
suas chances de ser atingido por um raio



suas chances de ganhar R\$ 10.000 em uma raspadinha



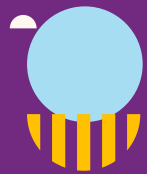
suas chances de acertar o jackpot em uma máquina caça-níqueis



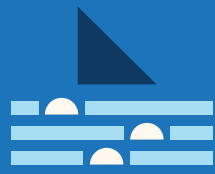
suas chances de tirar dois seis em um par de dados



suas chances de ganhar na loteria Powerball®



1 em  
10.000



1 em  
8 milhões



1 em  
250.000



1 em  
3.000



1 em  
407.000



1 em  
262.144



1 em 36



1 em  
292 milhões

## CENÁRIOS

# Cenários da vida real

# Dicas para os pais conversarem

Situações hipotéticas podem ajudar a preparar os jovens para quando se depararem com jogos de azar na vida real. Leia cada um dos cenários relacionados a jogos de azar com seu filho e discuta suas respostas. Faça perguntas de acompanhamento. Quando seu filho der uma resposta, aprofunde-se no raciocínio dele:

- › Fale mais sobre por que essa seria sua resposta.
- › Você sempre responderia dessa forma ou, às vezes, responderia de forma diferente?
- › O que você acha que [nome do familiar] faria nessa situação?
- › Existe uma forma diferente de abordar a situação que poderia ajudá-lo a tomar uma decisão melhor?



## 01 ROBLOX®

Você está jogando Adopt Me no Roblox® com um amigo e está tentando encontrar um animal de estimação raro. Você coleta dez ovos e quer usar Robux para chocar todos eles, mas já gastou seu limite mensal no Roblox. Para comprar mais, você precisaria pedir o cartão de crédito aos seus pais. Você diz que não vale a pena, pois talvez nem consiga o ovo que está procurando. Mas seu amigo responde: “São só alguns reais!”.

### O QUE VOCÊ DIZ?

## 02 BILHETES DE LOTERIA

Seus avós sempre lhe dão um brinquedo de Natal. Este ano, você educadamente diz a eles que está um pouco velho demais para brinquedos e que gostaria de ganhar um tipo diferente de presente. Eles sugerem dar a você um bilhete de loteria.

### COMO VOCÊ RESPONDE?

## 03 TORNEIO DO FORTNITE®

Um grupo de garotos populares está apostando em um torneio profissional de Fortnite e pede que você participe. É muito legal que eles tenham pedido, mas participar significa que você precisará tirar R\$ 25 da sua poupança sem contar aos seus pais — e eles sabem que você está trabalhando duro para economizar para comprar tênis novos.

### O QUE VOCÊ FAZ?

# Atividades para impressão

**GANHAR R\$ 10 DE UMA  
APOSTA SE O RED SOX  
VENCER O YANKEES**

**COMPRAR A ATUALIZAÇÃO  
DE UM JOGO QUE  
É GARANTIDOO**

**PEDIR DINHEIRO  
EMPRESTADO A UM AMIGO  
PARA JOGAR UM  
JOGO ONLINE**

**ACEITAR UM DESAFIO  
QUE COMECE COM  
“APOSTO R\$ 5...”**

**PARTICIPAR DE UM JOGO  
DE BINGO QUE CUSTA R\$ 5  
PARA JOGAR**

**JOGAR UM JOGO  
DE CARTAS SEM  
DINHEIRO ENVOLVIDO**

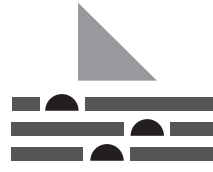
**TROCAR CARTAS  
DE POKÉMON**

**COMPRAR UM BILHETE  
DE RASPADINHA**

**GASTAR R\$ 2 EM UM JOGO  
PARA CELULAR PARA  
ABRIR UMA CAIXA  
DE RECOMPENSAS**



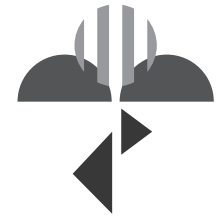
suas chances de  
ser atingido por  
um vaso sanitário



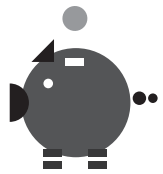
suas chances  
de ser comido  
por um tubarão



suas chances de  
ser atingido por  
um meteorito



suas chances de  
ser atingido por  
um raio



suas chances de  
ganhar R\$ 10.000 em  
uma raspadinha



suas chances de  
acertar o jackpot em  
uma máquina  
caça-níqueis



suas chances de  
tirar dois seis em  
um par de dados



suas chances  
de ganhar na  
loteria Powerball®



*1 em*  
**10.000**



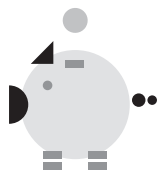
*1 em*  
**8 milhões**



*1 em*  
**250.000**



*1 em*  
**3.000**



*1 em*  
**407.000**



*1 em*  
**262.144**



*1 em* **36**



*1 em*  
**292 milhões**



## 01 ROBLOX®

Você está jogando Adopt Me no Roblox® com um amigo e está tentando encontrar um animal de estimação raro. Você coleta dez ovos e quer usar Robux para chocar todos eles, mas já gastou seu limite mensal no Roblox. Para comprar mais, você precisaria pedir o cartão de crédito aos seus pais. Você diz que não vale a pena, pois talvez nem consiga o ovo que está procurando. Mas seu amigo responde: “São só alguns reais!”.

**O QUE VOCÊ DIZ?**

## 02 BILHETES DE LOTERIA

Seus avós sempre lhe dão um brinquedo de Natal. Este ano, você educadamente diz a eles que está um pouco velho demais para brinquedos e que gostaria de ganhar um tipo diferente de presente. Eles sugerem dar a você um bilhete de loteria.

**COMO VOCÊ RESPONDE?**

## 03 TORNEIO DO FORTNITE®

Um grupo de garotos populares está apostando em um torneio profissional de Fortnite e pede que você participe. É muito legal que eles tenham pedido, mas participar significa que você precisará tirar R\$ 25 da sua poupança sem contar aos seus pais — e eles sabem que você está trabalhando duro para economizar para comprar tênis novos.

**O QUE VOCÊ FAZ?**



**Saiba mais em  
[mass.gov/YouthGambling](https://mass.gov/YouthGambling)  
ou leia o código QR**



Massachusetts  
Department of  
Public Health



**LET'S GET REAL  
ABOUT GAMBLING**