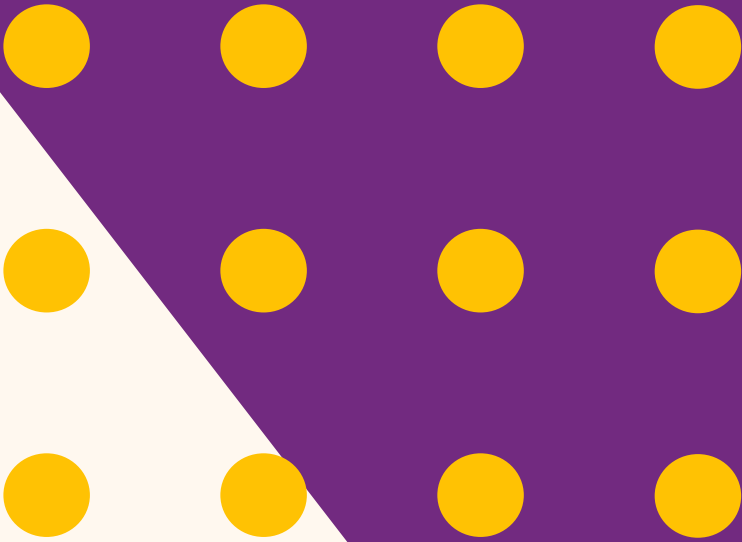


聊了才知道

如何与您的孩子讨论赌博的风险



Massachusetts
Department of
Public Health

目錄

- 01 简介
- 04 了解赌博事实以及统计数字
- 12 了解预警征兆并降低风险
- 15 开启对话
- 19 游戏活动
- 28 可打印的活动材料

我如何保证孩子的 的安全和健康？

亲爱的家长,

自从您的孩子出生以来,您可能每天都在问自己:我怎样才能保证他们的安全和健康?

现实是,风险无处不在,危险是生活的一部分。作为父母,我们无法无时无刻控制孩子不让他们冒险。但我们可以引导他们远离危险的行为,如酗酒、毒物、电子烟和**赌博**。

吸毒和酗酒是青少年家长普遍关心的问题,但赌博却常常被忽视。没关系,这是我们准备这个工具包的初衷。

如果以下的信息对您来说很陌生,请不要担心。现在与孩子进行这些重要的对话还为时不晚。只要您能帮助孩子建立健康的习惯,让他们能够安全、自信地探索风险,您就迈出了正确的一步。

注:本工具包是为10-13岁青少年的父母设计的,但其中的对话要点都可以用于其他年龄段的孩子。



赌博：

拿有价值的东西冒险，但是不知道结果会是输还是赢。

青少年赌博： 没有回报的风险

惊人的统计数据

无论是酗酒、吸毒到电子烟，这些瘾癖是家长们最关心的问题，尤其是影响青少年大脑发展的瘾癖。赌博成瘾是其中较少被认识到的风险，对青少年的影响比想象的要大。

12-17 岁的青少年中有 4-5% 受到赌博成瘾的影响，而在成年人中，这一比例仅为 1%。这意味着马萨诸塞州有超过 40,000 名青少年跟赌瘾挣扎。有 60-80% 的高中生表示在过去一年中曾经赌博，年仅 10 岁的儿童都可能患上病态赌博。总体而言，有赌博问题的儿童人数在短短两年内翻了 4 倍。

50%

六至八年级学生参与某种形式的赌博

80%

高中生过去一年中曾经赌博过一次

4-8%

青少年有赌博问题，而成年人里的比例仅为 1%

10岁

儿童开始出现赌博问题

赌博常识

50%

六至八年级学生参与
某种形式的赌博

5%

的青少年(12-17岁)
有赌博问题

相较于

1%

的成年人有赌博问题

4x

有赌博问题的儿童人数在短
短两年内四倍成长



13%

的青少年(11-16岁)
在网上玩过赌博类游戏



80%

的高中生表示在过去
一年中曾为赚钱而赌博



在所有成瘾行为中，
赌博引发的自杀率最高。
赌博的青少年比一般青少年
更有可能使用非法药物。



青少年怎么开始赌博

青少年即使不能去赌场或买彩票，也可以通过多种方式赌博，例如：

- 观看或参加成人扑克游戏或体育博彩
- 刮父母或其他成年人购买的彩票
- 玩付费的在线或移动应用程序游戏

赌博会造成什么问题？

这会影晌青少年一辈子

为什么这么严重?玩玩虚拟宠物或是魔法钱币的游戏怎么会导致终生的赌癮?

研究表明,12岁之前接触看似无害的博彩游戏的儿童,日后有赌博问题的可能性比其他儿童**高出四倍**。从药物中获得“快感”的大脑部位也会受到赌博的刺激。由于青少年的前额叶皮层(大脑的逻辑中枢)尚未完全发育成熟,他们往往难以评估风险并为自己做出正确的选择。因此,今天在手机应用程序或 Roblox 游戏中的“胜利”可能会导致未来在现实生活中不健康的赌博且带来各种负面影响。



12岁之前接触博彩的儿童,日后出现赌博问题的可能性是其他儿童的4倍。

降低风险

有很多方法可以降低孩子出现赌博问题的风险。以下建议希望能帮助您踏出预防的第一步：

01

减少孩子接触赌博的机会。由于孩子通常会以父母的行为为榜样，请考虑放弃购买彩票或周末玩扑克的机会。

02

明确限制孩子的使用屏幕时间，减少网上赌博的机会。

03

如果您发现孩子在玩任何与赌博有关的应用程序或游戏，请直言不讳并开始对话。您可以随时使用本工具包中的提示！

04

关注孩子的消费习惯。下次孩子要求借用您的信用卡购物时，请务必问清楚用途。

了解赌博迹象

了解青少年赌博的特征迹象可以帮助您识别问题赌博,并防止坏习惯继续发展下去。如果您的家人有上瘾史,这一点尤为重要。



在学校的态度发生变化(旷课、不完成作业、对课外活动的兴趣降低和/或成绩下降)



情绪或行为的变化(攻击性、防卫性、焦虑/抑郁迹象和/或保密性)



明显对竞争(获胜或顽固不化)感兴趣



用于日常开支的钱(如午餐费)或家里现金丢失



藏匿钱财和/或出现新的财产

即使您没有观察到这些特征迹象,也要与孩子讨论健康与不健康的赌博行为,像你们讨论其他危险行为一样。





开始交流

即使您的家人没有参与博彩或赌博,您的孩子也有可能通过媒体和广告接触过赌博行为。建议您马上与您的孩子谈谈,可以帮助他们建立健康的思维方式,从而避免这些接触导致赌博问题。

确定基调

尽量避免诸如“我赌你不能在 30 秒内跑到那里”之类的挑战,会不经意的把赌博行为正常化。相反,鼓励孩子在不下注的情况下享受传统上与赌注有关的活动,如纸牌游戏或体育锦标赛。

提倡健康的活动

随着年龄的增长,青少年能更有效的辨别赌博何时只是为了好玩,何时会成为问题。在此之前,确保家庭娱乐活动的重点是体验而不是赌博。

陈述事实

青少年经常会高估赢得赌注或游戏的可能性。看清赔率有助于减少赌博的吸引力。例如,你可以将中彩票的几率(2.92 亿分之一)与被闪电击中的几率(3000 分之一)进行比较。

了解情况

了解孩子使用的游戏和应用程序。找出那些模仿赌博行为的游戏和应用程序。多问问你,帮助孩子了解自己与赌博之间的关系。

翻转剧本

提醒孩子赌博很少会赢。让他们思考不赌博省下的钱可以用来做什么。

解释科学

与孩子讨论赌博的危险,比照讨论毒品和酒精的危险。跟他们解释青少年尚未发育完全的大脑还不能做出最完善的决定,并且仍然容易受到上瘾最有害的影响。



如何使用本工具包

本工具包旨在帮助您和孩子就赌博的风险进行有意义的对话。在进行这些活动时, 请尝试开启对话。提出后续问题, 质疑孩子的回答, 并鼓励他们思考处理这些问题的其他方法。每个活动中都有具体的后续问题, 请留意后续问题。

参考资料

Know the Odds

knowtheodds.org/wp-content/uploads/2013/05/NYCPG_ebook_YouthGambling_052114.pdf

National Council for Problem Gambling Fact Sheet

ncpgambling.org/files/HS_Fact_Sheet.pdf

New York Council on Problem Gambling

talk2kids.org/

Raisingchildren.net.au

raisingchildren.net.au/pre-teens/behaviour/behaviour-questions-issues/gambling

Youthdecide.org

youthdecideny.org/wp-content/uploads/2015/01/Did-YOU-Know-Brochure.pdf

Massachusetts Youth Health Survey

mass.gov/lists/massachusetts-youth-health-survey-myhs

游戏活动

- 01 井字游戏
- 02 记忆配对考验
- 03 情景模拟

井字游戏

这算是赌博吗？

玩法

游戏开始,玩家在方格中阅读现实生活中的场景,并说明该场景是否算是赌博。无论玩家做出什么决定,都要在方格中放置一枚硬币或其他小物件。这里没有对错之分-目的是把话题摊开。

玩这个游戏就像玩普通的井字游戏一样!第一个在一排、一列或对角线上拿到三个的人获胜。

开始吧!

家长对话提示

为了就赌博进行有意义的对话,请在游戏中或游戏后向孩子提出以下问题。

- › 你为什么认为这个情况算是赌博或不是赌博?
- › 这种情况需要改变什么才能被视为赌博(或不是赌博)?
- › 你认为我会给出与你相同的答案,还是不同的答案?
- › 你是否遇到过类似的情况?如果有,你是怎么做的?

如果红袜队击败洋基队，
从赌注中抽取 10 美元

购买有保证的游戏升级

向朋友借钱玩网络游戏

接受以“我赌 5 美元……”
开头的挑战

参加 5 美元的宾果游戏

向朋友借钱玩网络游戏

交换神奇宝贝卡

购买刮刮乐彩票

在手机游戏中花 2
美元打开战利品箱

记忆配对考验

机会有多大？

怎么玩

01

打印以下两页的活动材料，沿着虚线剪下卡片，卡片总共有16张。

02

将所有游戏卡面朝下放在一个平面上。

03

游戏开始，玩家阅读方块里面的故事，辨别内容情况是否构成赌博行为，然后在方块里打圈或打叉。这些故事没有正确答案，游戏的目的是开启对话，讨论赌博。

04

如果选中的牌不匹配，玩家会把它们放回原位，牌面朝下放在桌上。

05

玩家轮流进行，直到所有卡片都正确匹配为止。游戏结束时，拥有最多卡片的玩家获胜。

家長談話提示

游戏结束后,提出以下问题,看看您孩子的收获是什么。

- › 这些数据中哪个最让人压抑?哪个完全不出乎意料?
- › 与非赌博机率相比,你注意到赌博的统计几率有什么特点?与其他情况相比,赌博情况发生的可能性更大还是更小?
- › 被马桶砸伤和中彩票哪个更有可能发生在你身上?



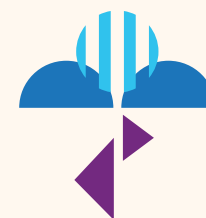
被马桶砸伤的几率



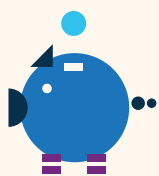
被鲨鱼吃掉的几率



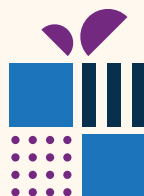
被陨石击中的几率



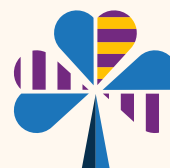
被闪电击中的几率



刮刮乐彩票中赢得 10,000 美元的几率



老虎机上中大奖的几率



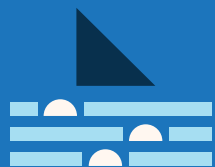
一对骰子上掷出两个 6 的概率



中强力球彩票的概率



万分之一



八百万分之一



1 / 250,000



三千分之一



407,000
分之一



1 / 262,144



1 / 36



2.92 亿分之一

情景模拟

真实场景

家長談話提示

讨论假设情景可以帮助青少年为在现实生活中遇到赌博做好准备。跟孩子一起阅读每个与赌博有关的情景，并讨论他们的反应。

提出后续问题。一旦您的孩子做出了回答，请深入了解他们的想法：

- › 告诉我你为什么会这样回答。
- › 你会一直这样回答吗，还是有时会有不同的回答？
- › 你认为 [家庭成员姓名] 在这种情况下会怎么做？
- › 是否有不同的方法可以帮助您做出更好的决定？

01 ROBLOX®

您正在与朋友一起玩Roblox®的Adopt Me游戏,并试图找到一只稀有宠物。您收集了十个宠物蛋,想用 Robux 把它们全部孵化出来,但您已经花光了 Roblox® 每月的限额。要想买更多,您需要向父母索要信用卡。你说这不值得,因为您可能根本得不到你想要的彩蛋。但你的朋友回答说:「才几块钱!」。

你会怎么说呢?

02 彩票

你的祖父母每个节日都会送你一个玩具。今年,你礼貌地告诉他们,你已经长大了,不想要玩具了,希望他们能送你一份不一样的礼物。他们建议送你一张彩票。

你如何回答?

03 《FORTNITE®》 锦标赛

一群受欢迎的孩子正在下注赌一场专业的《Fortnite®堡垒之夜》锦标赛,并邀请你加入。他们的邀请很酷,但加入意味着你需要瞒着父母从存款中拿出 25 美元,但是他们知道你正在努力攒钱买新球鞋。

你该怎么办?

可打印的活动材料

如果红袜队击败洋基队，
从赌注中抽取 10 美元

购买有保证的游戏升级

向朋友借钱玩网络游戏

接受以“我赌 5 美元……”
开头的挑战

参加 5 美元的宾果游戏

向朋友借钱玩网络游戏

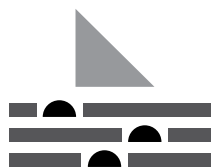
交换神奇宝贝卡

购买刮刮乐彩票

在手机游戏中花 2
美元打开战利品箱



被马桶砸伤的几率



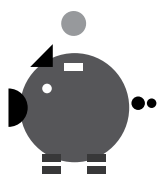
被鲨鱼吃掉的几率



被陨石击中的几率



被闪电击中的几率



刮刮乐彩票中赢得 10,000 美元的几率



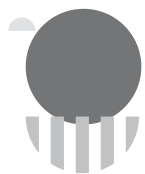
老虎机上中大奖的几率



一对骰子上掷出两个 6 的概率



中强力球彩票的概率



万分之一



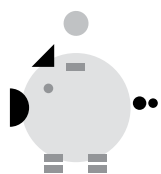
八百万分之一



1 / 250,000



三千分之一



407,000
分之一



1 / 262,144



1 / 36



2.92 亿分之一



01 ROBLOX®

您正在与朋友一起玩Roblox®的Adopt Me游戏,并试图找到一只稀有宠物。您收集了十个宠物蛋,想用 Robux 把它们全部孵化出来,但您已经花光了 Roblox® 每月的限额。要想买更多,您需要向父母索要信用卡。你说这不值得,因为您可能根本得不到你想要的彩蛋。但你的朋友回答说:「才几块钱!」。

你会怎么说呢?

02 彩票

你的祖父母每个节日都会送你一个玩具。今年,你礼貌地告诉他们,你已经长大了,不想要玩具了,希望他们能送你一份不一样的礼物。他们建议送你一张彩票。

你如何回答?

03 《FORTNITE®》 锦标赛

一群受欢迎的孩子正在下注赌一场专业的《Fortnite®堡垒之夜》锦标赛,并邀请你加入。他们的邀请很酷,但加入意味着你需要瞒着父母从存款中拿出 25 美元,但是他们知道你正在努力攒钱买新球鞋。

你該怎麼辦?



想進一步了解, 請訪問
mass.gov/YouthGambling
或掃描二維碼



Massachusetts
Department of
Public Health



**LET'S GET REAL
ABOUT GAMBLING**