

ПРАВИЛА ПРОФИЛАКТИКИ БЕШЕНСТВА

СОДЕРЖАНИЕ СОБАК И КОШЕК, КОНТАКТИРУЮЩИХ С ЖИВОЙ ПРИРОДОЙ

Определения

1. Изоляция

- a) Ограничение прямых контактов между домашним животным и человеком или другим животным.
- b) Животное должно быть изолировано в помещении, например, в приюте для собак, ветеринарной лечебнице, коммерческом питомнике или карантинном помещении для домашнего скота, утвержденном инспектором по животным соответствующего муниципалитета, или изолировано дома в условиях, утвержденных инспектором по животным соответствующего муниципалитета и Департаментом.

2. Строгое содержание

- a) Животное может содержаться дома в здании с прочными стенами и крышей, исключающем возможность побега и утвержденном инспектором по животным соответствующего муниципалитета.
- b) Животное может выгуливаться на поводке взрослым или под непосредственным контролем взрослого.
- c) Владелец должен быть проинформирован о потенциальном риске бешенства и должен получить инструкции в письменном виде.
- d) Владелец обязан уведомить ветеринара и инспектора по животным о необычном поведении или изменении состояния здоровья животного.

3. Подверженность риску из-за нахождения вблизи – замечено нахождение рядом с животным, у которого подтверждено бешенство, или поблизости от такого животного, но без физического контакта и без нанесения ран таким животным.

4. Карантин – содержание домашнего животного отдельно от людей и других животных с целью наблюдения за животным на предмет признаков бешенства и сведения к минимуму вероятности распространения животным бешенства среди людей или других животных. Включает в себя изоляцию и строгое содержание.

5. Признаки бешенства – необъяснимая агрессия, нарушение способности двигаться, различная степень паралича, крайняя депрессия или злоба. Признаки бешенства у животных проявляются по-разному. Некоторые животные делают попытки напасть, некоторые, напротив, выглядят больными или заторможенными.

6. За более подробной информацией обращайтесь к инспектору по животным в вашем городе или поселке.