



Spara dinheru i energia nesti veron

Bloka sol



- Mantén kortina i persiana fitxadu duranti dia, spesialmenti na janelas ki ta da pa sul.
- Podi instala película na vidro di janela pa diminui kalor ki ta entra di fora i aumenta efisiénsia di energia.

Konxe Mass Save®



- Fazi avaliason di energia di kaza ku Mass Save® pa atxa mudansas ki ka ten kustu ô ki ten kustu baxu.
- Sela i izola bu kaza pa mantén ar fresku dentu i melhora konfortu.
- Atxa ajuda (rebate) pa muda ekipamentu di kalor i friu pa usa menos energia i paga menos.
- Pensa na bomba di kalor. El ta freska kaza na dia kenti i ta skenta kaza na dia friu. Marka konsultason pa reduzi karbonu pa resebe ajuda diretu.
- Resebe ajuda pa thermostat inteligenti ô programavel ki ta kualifika.

Diminui uso di energia



- Tira aparat eletróniku di tomada ora ka ta usa.
- Evita usa makina grandi sima lava-pratu i makina di laba ropa ora konsumison ta altu (3–9 di tardi na dia kenti). Es ta djuda usa menos energia karu i poluente, i diminui nesesidadi di konstrui nova rede

Usa ventuinha



- Ventuinha ta kria brisa ki pode faze bo sinti 7–10°F mas fresku.
- Ventuinha di teti ta djuda sirkula ar. Põe el roda kontra di relogiu pa manda ar fresku pa baxu.
- Fexa ventuinha ora bo sai di kuartu. Ventuinha ta freska pesoas, ka spasu.
- Usa ventuinha ku ar kondisionadu pa bo pode subi temperatura di A/C un pokinhu.

Usa A/C ku sabedoria



- Fexa tudu janelas artis di liga A/C.
- Regula temperatura entre 74–78°F.
- Subi temperatura ora bo ta durmi ô fora di kaza. Subi 5–7°F pa 8 ora pode diminui konta ti 10% pa anu.
- Regula i ka mexe: usa thermostat inteligenti ô programavel pa muda temperatura automaticamente.
- Fexa portas di kuartu ki ten A/C di janela pa diminui spasu pa freska.
- Fexa A/C di janela ora bo sai di kuartu.
- Noiti, si ta mas fresku, fexa A/C i abri janelas pa ventilason naturál.

Skanea kódigu QR pa mas dika di energia:



[Mass.Gov](https://www.mass.gov)

[Massachusetts
Clean Energy Center](https://www.mass.gov/clean-energy-center)

